

# Wegbeschreibung der Ausstellung "ABENTEUER INFORMATIK"

Hier sind alle Stationen der Ausstellung mit vorgeschlagener  
Routenreihenfolge eingezeichnet.

Erdgeschoss:

Obergeschoss:

- A Sortieren wie ein Computer (4 Tafeln)
- B Waag - nis (4 Tafeln)
- C Äthiopische Multiplikation (4 Tafeln)
- D Akustische Codes (4 Tafeln)
- E Alles im Fluss (4 Tafeln)
- F Binäre Magie (4 Tafeln)
- G Sortiernetzwerk
- H Das Affenpuzzle (4 Tafeln)
- I Herr Euler und die Brücken (4 Tafeln)

- J Erkennungsdienst (4 Tafeln)

