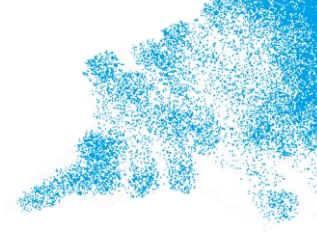


Block 1: Grundfiguren und vordefinierte Variablen

Doppelstunde (2 × 50 Minuten)



Dauer	Thema	Inhalte
10 min	Willkommen, Vorstellung und Überblick	Input: <ul style="list-style-type: none">• Programm öffnen
10 min	Processing: Die Programmierumgebung	Input: <ul style="list-style-type: none">• Hinweis auf das Cheatsheet 1• Processing Oberfläche• Koordinatensystem• Kommentare• Unterschied zwischen setup() und draw()
10 min	Das erste gemeinsame Programm	gemeinsames Eintippen von Befehlen Hinweis: Tastenkombinationen für geschwungene Klammern erklären
10 min	Begriffsklärung: Befehle, Parameter und Funktionen <ul style="list-style-type: none">• Farben (mit Farbauswahl)• Wichtigkeit der Befehlsreihenfolge	
25 min	Das erste "eigene" Programm: Grundfiguren	Aufgaben: Grundfiguren <ol style="list-style-type: none">1. Aufgabe: Haus2. Aufgabe: Eis
15 min	Vordefinierte Variablen	Input: <ul style="list-style-type: none">• <i>height, width, mouseX, mouseY</i>• Hinweis auf die TURM-Aufgabe

20 min	Übung zu vordefinierten Variablen	Aufgaben: <i>Vordefinierte Variablen</i> 3. Aufgabe: Zeichenprogramm 4. Aufgabe: Turm bauen
--------	-----------------------------------	--

Block 2: Verzweigungen

Doppelstunde (2 × 50 Minuten)

Dauer	Thema	Inhalte
10 min	Wiederholung der Inhalte aus Block 1	<ul style="list-style-type: none"> Befehlsreihenfolge, Grundfiguren Vordefinierte Variablen Koordinatensystem draw() wird wiederholend ausgeführt
20 min	Vordefinierte Variablen in Verzweigungen einbauen	Input: <ul style="list-style-type: none"> nur Vergleichsoperatoren gemeinsames Erarbeiten anhand einer Aufgabe
		<ul style="list-style-type: none"> neue vordefinierte Variablen: <i>mousePressed, keyPressed, key</i> Hinweis: Tastenkombinationen für verschiedene Anführungszeichen erklären
30 min	Übung zu oben	Aufgaben: <ol style="list-style-type: none"> Aufgabe: leuchtender Kreis Aufgabe: Verschiedene Formen
10 min	Zusammengesetzte Vergleiche	Fokus: <code>&& und </code> Hinweis: Tastenkombination für <code> </code> erklären
30 min	Übung zu oben	Aufgaben:

		<p>3. Aufgabe: Smiley Anmerkung: Klassen, die schon mit dem Einheitskreis gearbeitet haben, sollen den Mund als Halbkreis zeichnen (davor erklären!); ansonsten als Dreieck</p> <p>4. Aufgabe: Geheimschrift</p>
--	--	---

