



## Block 1: Grundfiguren und vordefinierte Variablen (2x 50 Minuten)

Dauer	Thema	Inhalte
5 min	Kurze Einführung: Was ist Programmieren? Was ist Processing? Was kann Processing? s	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Programm öffnen</li> </ul>
10 min	<b>Programmierungsumgebung und Aufbau</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hinweis auf das Cheatsheet 1</li> <li>• Processing Oberfläche</li> <li>• Koordinatensystem</li> <li>• Kommentare</li> <li>• Unterschied zwischen <b>setup()</b> und <b>draw()</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>setup()</b> wird nur einmal ausgeführt</li> <li>▪ <b>draw()</b> mehrmals</li> </ul> </li> </ul>
15 min	<b>Erstes Programm: Grundfiguren</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rechteck gemeinsam zeichnen</li> <li>• Dreieck und Kreis die Schüler_innen zeichnen lassen <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Lösung auflösen auf dem Beamer</li> <li>▪ auf Befehlsreihenfolge hinweisen</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gemeinsames Eintippen von Befehlen</li> <li>• Hinweis: Tastenkombinationen für geschwungene Klammern erklären</li> </ul>
10 min	<b>Begriffsklärung:</b> Befehle, Parameter und Funktionen <ul style="list-style-type: none"> <li>• Farben (mit Farbauswahl)</li> </ul>	
25 min	<i>Activity Time</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aufgabe 1: Haus</li> <li>• Aufgabe 2: Eis</li> </ul>
15 min	<b>Vordefinierte Variablen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>height, width, mouseX, mouseY</i></li> </ul>
20 min	<i>Activity Time</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aufgabe 3: Zeichenprogramm</li> <li>• Aufgabe 4: Turm</li> </ul>



## Block 2: Verzweigungen (2x 50 Minuten)

Dauer	Thema	Inhalte
10 min	Wiederholung der Inhalte aus Block 1	<ul style="list-style-type: none"><li>• Koordinatensystem</li><li>• Unterschied zwischen <code>setup()</code> und <code>draw()</code></li><li>• Befehlsreihenfolge, Grundfiguren</li><li>• Vordefinierte Variablen</li></ul>
20 min	<b>Verzweigungen</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Aufbau einer Verzweigung</li><li>• Nutzung von vordefinierten Variablen in den Bedingungen</li><li>• gemeinsam anhand eines einfachen Beispiels (Kreis – Rechteck)</li><li>• <code>key</code>, <code>keyPressed</code></li></ul>
25 min	<i>Activity Time</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Aufgabe 1: Leuchtender Kreis</li><li>• Aufgabe 2: Verschiedene Formen</li><li>• Aufgabe 3: Zeichenprogramm 2.0</li></ul>
10 min	<b>Zusammengesetzte Vergleiche</b>	
25 min	<i>Activity Time</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Aufgabe 4: Smiley</li><li>• Aufgabe 5: Hintergrund</li></ul>

Link zur Anmeldung und wichtige Informationen: <https://edulab.ifs.tuwien.ac.at/programme/programmieren-mit-processing/>